

Per semplificare diamo di seguito una indicazione di massima su quello che si deve annunciare o allertare

ipotizzando i sistemi più comuni giocati al Circolo:

5<sup>^</sup> Nobile ♦ quarte

Ipotizziamo queste sistemazioni:

Mani bilanciate: 12-14: 1♣, 15-17: 1SA, 18-20: 1♣ e poi 2SA, 21-22/23: 2SA, 24+ Multi o 2♣

2♣: Forcing manche generico o Crodo.

2♦ Multi: debole in un nobile e alcune forti ( tricolore, bilanciata, forte a base minore)

2♥/♠: sottoaperture con un minore.

Su 1SA: 2♣ stayman con più di tre risposte, transfert.

Su 2SA: Stayman o Puppet e transfert

Apertura	ANNUNCIO	Alert
1♣	2+ carte	
1♦	4+ carte	
1SA	15-17	
2SA	21-22/23	
2♣	Forte	
2♦	Multi( se ci sono almeno 2 opzioni forti)	
2♥/♠ sottoaperture	debole	
2♥/♠ sottoaperture+minore		allertare
<i>Risposta all'apertura di 1SA:</i>		
2♣ stayman con + di tre risposte		allertare
2♣ stayman anche debole	Stayman anche debole	
2♦/♥/♠/SA	Annunciare il colore reale	
<i>Risposta all'apertura di 2SA:</i>		
3♣ stayman Puppet		allertare
3♦/♥	Annunciare il colore reale	
<i>Intervento su apertura avversaria</i>		
2♥/♠	Annunciare debole o forte	

Commento:

E' possibile che qualche coppia giochi qualcosa di diverso da quello ipotizzato. Se così è dobbiamo sempre riferirci alla stesura completa degli annunci. Per esempio se una coppia non gioca multi e 2♥/♠ è sottoapertura in monocolor questa va annunciata " debole" o se 2♥/♠ sono forti o semiforti vanno annunciati " forte" o " forte ma passabile".

Preme anche far notare la sistemazione delle mani bilanciate. Nella tabella abbiamo ipotizzato uno standard abbastanza comune ma questo non toglie che alcune coppie possano avere altre sistemazioni: ad esempio la struttura potrebbe essere 1SA debole, 1♣ preparatorio anche per le bilanciate 15-17 nel qual caso 1SA sarà annunciato " 12-14" o simili e 1♣ sarà allertato ma non annunciato.

Prestare attenzione alla risposta su 1SA. Nelle stesura generale è stato spiegato qual è la Stayman classica (risposte 2♦/♥/♠) che se giocata non richiede nessuna azione. Nessuno la gioca così come quasi nessuno gioca la Puppet dopo 1SA (se qualcuno la giocasse va annunciata "Puppet"), quindi le Stayman giocate sono da allertare e non da annunciare

## SISTEMI A BASE ♣ FORTE.

5<sup>^</sup> Nobile ♦ di preparazione .

Mani bilanciate: 12-15: 1SA, 16-18: 1♣, 18-20: 1♣e poi 2SA, 21-22/23: 2SA, 24+ Multi o 2♣

2♣: naturale mono bicolore fino a 15 p.o.

2♦ Multi: debole in un nobile e alcune forti (tricolore, bilanciata, forte in un minore)

2♥/♠: sottoaperture con un minore.

Su 1SA: 2♣ tipo stayman, transfert.

Su 2SA: Stayman o Puppet e transfert

Apertura	ANNUNCIO	Alert
1♣	Forte	
1♦		allertare
1♥/♠	Massimo 15/16 punti cioè fino al limite dell'apertura di 1♣	
1SA	12/15 o simili	
2SA	21-22/23	
2♣		allertare
2♦	Multi( se ci sono almeno 2 opzioni forti)	
2♥/♠ sottoaperture	debole	
2♥/♠ sottoaperture+minore		allertare
<i>Risposta all'apertura di 1SA:</i>		
2♣ stayman con + di tre risposte		allertare
2♣ stayman anche debole	Stayman anche debole	
2♦/♥/♠/SA transfert	Annunciare il colore reale	
<i>Risposta all'apertura di 2SA:</i>		
3♣ stayman Puppet		allertare
3♦/♥ transfert	Annunciare il colore reale	
<i>Intervento su apertura avversaria</i>		
2♥/♠	Annunciare debole o forte	