

## CARTELLINO SBAGLIATO ?

Molte volte i giocatori chiamano l'arbitro e dicono di aver sbagliato a prendere il cartellino oppure lo sostituiscono senza chiamare l'arbitro.

Certo il giocatore è convinto in quel momento di avere veramente sbagliato cartellino, ma poi, al vaglio di un'analisi approfondita, non sempre è così, anzi quasi mai. Vediamo:

la prima cosa fondamentale da dire è che il giocatore dovrebbe alzarsi, andare dall'arbitro, ed esporre le proprie argomentazioni. L'arbitro valuterà e se ritiene che ci sia stato un errore meccanico farà sostituire la chiamata, altrimenti no.

Questo potrà accadere se il compagno del giocatore che ha sbagliato cartellino non ha fatto nessuna chiamata, altrimenti non è più possibile.

**Tutto ciò detto sollecitiamo i giocatori a seguire la giusta procedura: andare dall'arbitro lontano dal tavolo. Ciò impedirà qualche informazione non autorizzata se l'arbitro non acconsentirà alla sostituzione.**

Cerchiamo ora di capire cosa si intende per errore meccanico :

Un errore meccanico è quando la mano prende un cartellino che non ha nulla a che vedere con ciò che il giocatore avrebbe voluto licitare e quasi sempre non ha nulla a che vedere con la mano relativa. L'articolo definisce la chiamata " involontaria" o " non intenzionale".

Una cosa importante è che non ci sono limiti su come il giocatore si accorge del proprio errore ( meccanico).

Vediamo alcuni esempi

1. Nord possiede: ♠ A6 2♥ 3 ♦KQJ1098 ♣ K42 e primo di mano apre di 1♥.

La moglie, che fa l'angolista, dà una gomitata al marito il quale si accorge prima che il compagno faccia una chiamata e va dall'arbitro dicendo che ha sbagliato a prendere il cartellino. Voleva licitare 1♦

*Sicuramente Nord ha sbagliato a prendere il cartellino. Siccome non ci sono limiti su come il giocatore si accorge, l'arbitro permetterà la sostituzione.*

*Questo può sembrare iniquo ma in effetti si sta ripristinando un normale svolgimento di una mano di bridge sistemando una situazione spiacevole causata da un errore puramente gestuale. Se la moglie sta zitta ed il giocatore non si accorge in tempo chissà cosa mai potrebbe succedere! Magari il compagno ha l'appoggio a ♥ e la linea giocherà un fuori campo. Oppure gli avversari hanno le ♥ e non potranno mai giocare. Insomma non giocheremo a bridge. Invece stiamo giocando a bridge e quindi è giusto cercare di correggere in qualsiasi modo questi veri e propri infortuni.*

2. Nord possiede: ♠ 96 ♥KQ6 ♦KQJ10 ♣ AJ42 e primo di mano apre di 1♠.

Si accorge prima che il compagno faccia una chiamata e va dall'arbitro dicendo che ha sbagliato a prendere il cartellino. Voleva licitare 1SA

*Sicuramente Nord ha sbagliato a prendere il cartellino. L'arbitro permetterà la sostituzione*

3. Nord possiede: ♠ AQ86 ♥ 3 ♦ KQJ6 ♣ KQJ8. Sud apre di 1♠. Nord 1SA e poi chiama l'arbitro e gli dice che ha sbagliato a prendere il cartellino. Voleva licitare 2♣. 1SA di risposta è naturale.

*Sicuramente Nord ha sbagliato! Non è possibile pensare ad un cambio di opinione. Non si può dire 1SA con questa mano. L'arbitro permetterà la sostituzione.*

4. Nord possiede: ♠ AKQ986 ♥ 3 ♦ KQJ6 ♣ 54 e primo di mano apre di 1SA poi chiama l'arbitro e gli dice che ha sbagliato a prendere il cartellino. Voleva aprire di 1♠.

*Ci sono troppe deviazioni per un'apertura di 1SA. L'arbitro non dovrebbe avere dubbi e permetterà la sostituzione.*

Adesso vediamo invece quando la chiamata è volontaria : il giocatore fa una licita che potrebbe sembrare frutto di errore meccanico ma che in quel momento è quello che il giocatore voleva licitare. In pratica, escluso il caso di errore meccanico, tutto il resto è volontario.

L'arbitro non permetterà la sostituzione.

Se ha un dubbio, non la permetterà.

I giocatori spergiurano che hanno sbagliato il cartellino ma l'arbitro sarà irremovibile. D'altra parte un giocatore si convince facilmente che sapeva una cosa che ora sicuramente sa!

Vediamo qualche esempio:

5. Nord possiede: ♠ A6 ♥ 3 ♦ J6 ♣ KQJ87653 e primo di mano apre di 4♣. Sud alerta e spiega: " 8 vincenti con atout cuori". Ora Nord chiama l'arbitro e gli dice che ha sbagliato a prendere il cartellino.

*Tipico esempio: il giocatore giura, ce l'ha scritto sulla CC ma l'arbitro ha dubbi che si fosse dimenticato il sistema e che l'alert del compagno sia stata la causa del ripensamento. Non permette la sostituzione.*

6. Nord possiede: ♠ AQxx ♥ 53 ♦ AJ6 ♣ KQJ8. Dopo una licita nella quale si sono fittati le ♠ Sud chiede gli Assi con 4SA, Nord 5♥ . Ora Nord chiama l'arbitro e gli dice che ha sbagliato a prendere il cartellino. *Forse Nord ora vorrebbe dire 5♠ mostrando anche la Q di atout. Siamo sicuri che quando ha detto 5♥ voleva dire 5♠?. Si ricordava che giocavano quella convenzione? Forse sì ma non è sicuro quindi l'arbitro non permetterà la sostituzione.*

7. Nord possiede: ♠ A6 ♥ 3 ♦ J6 ♣ KQJ87653 e primo di mano apre di 2♣. Sud alerta e spiega: " Crodo". Ora Nord chiama l'arbitro e gli dice che ha sbagliato a prendere il cartellino.

*Idem come il 5.*

8. Nord possiede: ♠ A6 ♥ KQ763 ♦ J6 ♣ KQ83 e primo di mano apre di 1SA poi chiama l'arbitro e gli dice che ha sbagliato a prendere il cartellino. Voleva aprire di 1♥.

*Potrebbe Nord aver messo una ♥ fra le quadri? Oppure decidere di aprire di 1SA con la quinta nobile per poi ripensarci? Certo che sì quindi non permettiamo la sostituzione.*

9. Nord possiede: ♠ A6 ♥ 3 ♦ KJ10986 ♣ J864 e primo di mano apre di 2♦. Sud alerta e spiega: “ Bicolore Nobile sottoapertura”. Ora Nord chiama l’arbitro e gli dice che ha sbagliato a prendere il cartellino.

*Come il caso 5*

Ora un esempio veramente eclatante ma che rispecchia fedelmente le ragioni dell’articolo, estrapolato dai Commentari del Codice 2017 di Ton Kojiman:

*Nord apre di 1♥, Est passa e Sud licita 4♣, una splinter che mostra interesse per uno slam a♥. West passa e Nord riflette per un po’ prima di decidere che non asseconderà le aspirazioni di Sud per lo slam. Dimentica però che nessuno ha ancora dichiarato 4♥ e passa. Si accorge subito del proprio errore e chiama l’Arbitro.*

*Nord spiega all’Arbitro che non ha mai avuto l’intenzione di passare ma l’Arbitro non deve accettare questa affermazione. Per un attimo Nord ha pensato che il suo passo avrebbe chiuso la licita a 4♥. Non ha mai avuto l’intenzione di giocare 4♣, ma questa considerazione non è rilevante. Un tema del Codice 2017 è il miglioramento del testo. L’Art 25A2 ed il suo corrispondente nel periodo di gioco Art 45C4(b), ora impiegano la frase “perdita di concentrazione” per aiutare l’Arbitro a spiegare perché ha permesso o proibito ad un giocatore di cambiare chiamata.*